

GIOCOTAMBURELLO

CONTROLLO LA PALLA

GIOCHIAMO CON LA PALLINA DA FERMI

- Dalla stazione eretta lanciare la pallina con la mano destra e riprenderla con la sinistra;
- Lo stesso gioco ma al contrario;
- Gara a chi fa più lanci senza far cadere la pallina, se questa cade si riparte a conteggiare da zero;
- Lanciare la pallina contro il muro e riprenderla dopo un rimbalzo a terra;
- Lanciare la pallina con una mano e colpirla con l'altra mano sul palmo tenendo le braccia distese in avanti e senza farla cadere a terra riprendendola con la mano che ha eseguito il lancio e viceversa;
- Lo stesso gioco ma colpendo la pallina con la stessa mano che ha lanciato;

GIOCHIAMO CON LA PALLINA IN MOVIMENTO CAMMINANDO E CORRENDO:

- Gli stessi esercizi svolti da fermo ma di passo e di corsa

GIOCHIAMO CON IL TAMBURELLO:

- Lanciare il tamburello senza maniglia e riprenderlo senza che cada a terra;
- Fare rotolare a terra il tamburello senza maniglia e riprenderlo ad un segnale convenuto;
- Tamburello a terra davanti ad ogni bambino, al via impugnarlo nel minor tempo possibile ed alzarlo in alto sopra il capo e con il davanti rivolto avanti (controllare la posizione del pollice che sia aderente al bordo del tamburello stesso);
- Stesso gioco lanciando il tamburello all'altezza del capo, riprendendolo, impugnarlo e alzarlo in alto;
- Tamburelli a terra a distanza di 10 m dai bambini che sono allineati sul lato opposto; al via correre a impugnare il proprio tamburello sul lato opposto;

COLPIAMO LA PALLINA

INDIVIDUALMENTE:

- Bambini in ordine sparso per il campo con un tamburello e una pallina a testa, colpire la pallina con piccoli tocchi cercando di mantenere il controllo; gara a chi riesce a fare più tocchi senza far cadere la pallina, se questa cade il conteggio riparte da zero.
- Stesso gioco colpendo la pallina con il retro del tamburello;
- Stesso gioco colpendo alternativamente con il davanti e il retro del tamburello;
- Colpire la pallina, lasciarle fare un rimbalzo e colpirla nuovamente;
- Colpire la pallina impugnando il tamburello alternativamente con la mano destra e sinistra;
- Colpire la pallina verso l'alto e farla smorzare sul tamburello fino a fermarsi completamente sullo stesso;
- Di fronte al muro, a circa 6-7 m, colpire la pallina lanciandola verso il muro, lasciarle fare un rimbalzo a terra e colpirla nuovamente; gara a quanti colpi si riescono a fare senza perderne il controllo, se si sbaglia si riparte sempre da zero;

A COPPIE

- Con una pallina per coppia e a distanza di circa 2 m cercare di passarsi la pallina cercando di non farla cadere a terra; gara a quanti passaggi si riesce a fare, se cade la pallina si riparte sempre da zero;
- Bambini a distanza di 7-8 m e uno di fronte all'altro, colpire la pallina lanciandola verso il compagno che deve riprenderla e rinviarla dopo un solo rimbalzo a terra;

A SQUADRE

- I bambini divisi in due o più squadre, disposte in fila dietro una linea e distanti circa 10 m dal tabellone di pallacanestro; ad ogni squadra una pallina tenuta dal primo bambino; al via il bambino con la pallina fa alcuni passi in avanti e batte la pallina cercando di colpire il tabellone, recupera la pallina e la consegna a quello davanti alla sua fila andando a disporsi in coda alla sua squadra e così via fino a che una squadra arriva a fare dieci centri; i componenti di ogni squadra devono gridare il numero progressivo dei centri realizzati;
- Stesso gioco del precedente però si deve centrare un cerchio a terra e a circa 5 m di distanza dalla linea di battuta;
- Due squadre disposte a fondo campo in fila e con una pallina al primo bambino delle squadre; al via colpire la pallina per realizzare una battuta valida, recuperare la pallina e consegnarla al primo della propria squadra e andare in coda; vince la squadra che realizza 12 battute valide; ogni squadra deve gridare il numero progressivo di ogni battuta valida.
- Gara a staffetta fra due o più squadre disposte dietro una linea di partenza con di fronte un cono a distanza di 7-8 m; il primo bambino di ogni squadra ha una pallina e al via parte colpendo la pallina con piccoli tocchi, raggiunge e aggira il cono, ritorna verso la propria squadra e consegna la pallina al bambino davanti alla fila che parte a sua volta; vince la squadra che per prima effettua 10 percorsi; se la pallina cade durante il tragitto deve essere raccolta ripartendo dal punto in cui è caduta;

GIOCOTAMBURELLO

ATTACCHIAMO
E DIFENDIAMO

UNO CONTRO UNO (Bambini divisi in due squadre e numerati dall' 1 a quanti sono i bambini per squadra; i bambini di una squadra hanno una pallina a testa; al via i numeri delle due squadre entrano in campo, chi ha la pallina batte e l' altro deve rispondere; si va avanti fino a che uno dei due ha realizzato il punto che viene assegnato alla squadra; completato il giro delle battute di una squadra la pallina passa all' altra squadra).

DUE CONTRO DUE (Bambini divisi in quattro gruppi posti agli angoli del campo, i bambini del gruppo A con la pallina, giocano assieme a quelli del gruppo B sul proprio lato contro quelli del gruppo C e D che sono sugli angoli del lato opposto; al " Pronti " A e B entrano in campo e C e D devono rispondere, entrando in campo, nella metà campo opposta. A batte stando fuori campo, C e D devono rispondere cercando di rinviare la pallina nella metà campo avversaria e così fino a che una delle due coppie si aggiudica il punto, poi si scala in senso orario e cioè A va in coda al gruppo B, B al gruppo C, C al gruppo D e D prende la pallina e si accoda nel gruppo A,).

PROPOSTE DIDATTICHE

PRIMA LEZIONE

Esercizi - giochi per il controllo della pallina	15'
Esercizi - giochi per il controllo del tamburello	15'
Esercizi - giochi per il controllare e colpire la pallina	25'

SECONDA LEZIONE

Esercizi - giochi per il controllare e colpire la pallina	15'
Individualmente	20'
A coppia	20'
In squadra	

TERZA LEZIONE

Esercizi - giochi per il controllare e colpire la pallina	15'
A coppia	20'
In squadra	20'
Abbozzo partita 4 contro 4	

QUARTA LEZIONE

Esercizi - giochi per il controllare e colpire la pallina	10'
A coppie	20'
Gioco 2 contro 2	25'
Partita 4 contro 4	

QUINTA LEZIONE

Esercizi - giochi per il controllare e colpire la pallina	
Individualmente	10'
In squadra	15'
Gioco 3 contro 3	15'
Partita 4 contro 4	15'